

COMPETICIONES MANCOMUNADAS

REGLAMENTO BÁSICO

Revisado
Octubre 2022

Comité Zonal 2 Noreste
TEMP.
Comunidad de Madrid 22/23

NORMAS BÁSICAS. COMITÉ ZONAL 2 B. TEMP 2022-23. FÚTBOL SALA, FÚTBOL 7 Y BALONCESTO

DEPORTE				BALÓN		DESCANSO							
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo	M y F	Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Cambios	Partic.	Expuls	
FÚTBOL SALA	PREBENJAMIN	4	10	58	más 16	1	5	1	No hay tiempos muertos	No	el último cuarto	3 primeros cuartos	Jugador expulsado 2 min. con un Jugador menos
	BENJAMIN	4	10	58	más 16					Si			
	ALEVÍN	2	20	58	más 16	5 minutos		1 Minuto por periodo.	Si	Libres	Libres		
	INFANTIL	2	20	62	más 18				Si				
	CADETE	2	25	62	Colectivo				Si				
	JUVENIL	2	25	62	Colectivo				Si				
CIERRE ACTA CON 10 GOLES DE DIFERENCIA DE PREBENJAMIN A INFANTIL													
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo		Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Fue. Jue	Camb.	Expuls	
FÚTBOL 7	PREBENJAMIN	4	10	3	más 16	1	5	1	No hay tiempos muertos	No	No	3 primeros cuartos	2 amar. 2 min. jug. Menos Roja no sustituid
	BENJAMIN	4	10	4	más 16					Si	SI		
	ALEVÍN	2	20	4	más 16	5 minutos		1 Minuto por periodo	Si	Si	Libres		
	INFANTIL	2	25	5	más 18				Si	Si			
	CADETE	2	30	5	más 18				Si	Si			
	JUVENIL	2	40	5	más 18				Si	Si			
CIERRE ACTA CON 10 GOLES DE DIFERENCIA DE PREBENJAMIN A INFANTIL													
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo		Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Luchas	Último 1/4	Norma 7	Sust/part	
BALONCESTO	PREBENJAMIN	4	10	B 5	más 16	5 minutos		Un tiempo muerto de 30" (reloj parado) en cada cuarto	posesión para el equipo defensor	Ult. 2 min. reloj parado diferencia menor de 15 puntos	SI	Reglas pasarela	
	BENJAMIN	4	10	B 5	más 16						SI		
	ALEVÍN	4	10	B 5	más 16						SI		
	INFANTIL	4	10	B 7 y B 6	más 18						SI		
	CADETE	4	10	B 7 y B 6	más 18						NO		Libres
	JUVENIL+SUB 22	4	10	B 7 y B 6	más 18						NO		

Ampliacion Normativa Baloncesto

EL EMPATE NO ES VÁLIDO EN NINGUNA CATEGORÍA. Si se da el caso se jugarán las prórrogas necesarias de 3 minutos hasta deshacer la igualdad.

Hasta la categoría infantil cuando la diferencia supere los 30 puntos se cerrará el acta, a partir de cadete no se cerrará acta.

Hasta la categoría alevín: defensa individual medio campo obligatoria tras cualquier situación en la que se realice saque de fondo o de banda. No estan permitidos bloqueos.

Categoría infantil: defensa individual en cualquier parte del campo. **Categoría cadete y más:** defensa libre.

FICHAS: Solo se inscribirán en acta los jugadores presentes. Si un equipo no presenta documento oficial el partido se jugará debiendo figurar cada jugador en el reverso del acta con nombre apellidos y fecha de nacimiento.

MÍNIMO DE JUGADORES: Un partido puede comenzar con 4 jugadores. Una vez comenzado, si el equipo queda con 2 jugadores, el árbitro suspenderá el partido.

NORMA DEL 7 INFANTIL O MENOR: Si un equipo se presenta con menos de 7 jugadores y más de 4, el partido tendrá validez, pero se puntuará según acuerdo del Comité Zonal 2. SI FUERAN 7 NINGÚN JUGADOR/A PODRÁ PARTICIPAR EN LOS 4 CUARTOS, ni siquiera en caso de lesión o de faltas personales.

PUNTUACIÓN REGLA DEL 7: EQUIPO QUE CUMPLE: gana 2 puntos, pierde 1 punto. EQUIPO QUE NO CUMPLE: gana 1 punto, pierde 0 puntos.

SUSTITUCIONES: No se permiten durante los 3 primeros cuartos, debiendo haber jugado al menos un cuarto hasta el 3º todos los jugadores inscritos en acta.

Un jugador no podrá jugar los tres primeros cuartos seguidos, a no ser que su equipo presente 7 jugadores o menos.

LUCHA: En caso de lucha se resolverá con balón para la defensa.

DIFERENCIA DE PUNTOS: Cuando diferencia de puntos sea superior a 30, el marcador se parará. El partido sigue en tiempo y faltas dejando resultado como está.

HORARIOS TODOS LOS DEPORTES

HORARIOS DE COMIENZO DE PARTIDOS: hay que tener siempre presente el origen de los equipos para programar la hora más adecuada del partido.

PREBENJAMÍN-BENJAMÍN-ALEVÍN: sábado de 9 a 14 h. **INFANTIL-CADETE:** sábado de 9 a 20 h. y domingo de 9 a 14 h. **OPEN:** Sabado y Domingo 9 a 20 h.